

Fiche de poste 3 : Ingénieur Optique, Matériaux & Systèmes

Structure d'accueil : Seelight (Laboratoire de développement de lampadaire fonctionnant à la bioluminescence)

Description de la structure d'accueil : Seelight est une start-up deeptech qui transforme la bioluminescence marine en source d'éclairage durable.

Nous avons plusieurs pôles de travail : 1 en Californie (lieu d'approvisionnement et de culture du phytoplancton) et 1 en France (laboratoire d'analyse afin d'étudier des méthodes pour conserver ce phytoplancton en captivité et d'en faire un système lumineux naturel)

Nous travaillons aussi avec des universités, des laboratoires et aussi un centre fournissant le milieu de culture (basé aussi en Californie)

Nos valeurs et que tous nos partenariats soit engagé écologiquement, que les méthodes de prélèvement et d'analyse se fasse en respectant le bien-être de la nature

Nous faisons en sorte qu'il y est une bonne entente dans l'équipe et qu'il y est une cohésion dans nos laboratoires et avec nos partenaires

Description du projet : Nous développons des lampadaires fonctionnant sans électricité, grâce au phytoplancton.

Nous utilisons l'espèce : *Pyrocystis fusiformis*

Nos enjeux sont d'offrir une alternative écologique, durable moins coûteuse et poétique à l'éclairage urbain

Notre mission : allier science, design et nature pour illuminer le futur de manière responsable.

Mission principale au sein du projet : Vous allez être chargé de Concevoir les prototypes de lampadaire, de créer un design adapté à la vie du phytoplancton

Activités essentielles : *Conçoit l'architecture interne du lampadaire : cuve, matériaux transparents, dispositifs de stimulation.

- Optimise la **sortie lumineuse** : réflecteurs, lentilles, diffuseurs → combien de lumens utiles et à quelle distance.
- Gère le choix des **matériaux durables** (résistance UV, corrosion, contraintes mécaniques).
- Travaille en cohésion avec les autres ingénieurs pour créer l'environnement optimal pour la culture du phytoplancton
- Développe les systèmes d'activation (vibrations, bullage) + capteurs (pH, T°, luminosité).
- Interface avec fournisseurs industriels et partenaires techniques.
- Gestion de son budget pour les matériaux et les recherches
- Faire en sorte que le lampadaire est un faible cout énergétique

Compétences requises :

- Organisation, Autonomie, Ponctualité dans les dates de rendus
- Savoir gérer les outils numériques tels que word, excel et la conception 3D
- Niveau dans les sciences (licence voire master)
- Avoir un Niveau d'anglais minimum B2
- Savoir faire des comptes rendu scientifique
- Savoir travailler en équipe

Contraintes particulières : Certaines conférences pourraient être le dimanche et potentiellement il pourrait y avoir des déplacements à l'étranger

Hygiène et sécurité : Possibilité de travailler avec risques chimiques et biologique

Prétention salariale : Le contrat aura une période d'essai de 2mois ;

Nous commencerons sur CDD de 1an (3200€ net) pour 35h/semaine (2jours de repos : samedi et dimanche)

Et si l'entreprise fonctionne bien possibilité de prime

Possibilité d'évolution vers CDI (3700€ net)

Date de prise de fonction : 01/11